

# צוות הסערה – עונת ההרפתקאות של 2013

## הרפתקאות ליבה

**ליבה-1 נשיקת השושן:** הפחד שולט בעיירת החוף צ'אקלה, לאחר סדרת מזרחה של היעלמויות ומקרי מוות. אתם חוקרים את התעלומה בעת שאתם נתקלים בקצה חוט – המוביל למקום אפל. האם יש לכם את האומץ והעוצמה להתמודד עם האמת? ההרפתקה מיועדת לדמויות בדרגה 2.

**ליבה-2 האימה המושלגת:** במהלך מסע בהרי טונאל המושלגים, מזג האוויר הסוער והתקפה מאיימת גורמת לכם למצוא מקלט במעוז שמאויש על-ידי משמר גמדים וננסים מהממלכה טונאל. אך מסתורין אופף את מבצר האבן והאדמה, אויב אורב להם בשלג שבחוץ. עליכם לאתר את מקור המזימה ולחלץ את עצמכם ואת המעוז מהאיום שנשקף לו. ההרפתקה מיועדת לדמויות בדרגה 5.

**ליבה-3 המכשפה מיער המלך:** אגדות רבות סופרו על יער המלך, ועל הברית שבין מלכי לירקון לפיות ולחיות ששוכנות בו מימי קדם. אך בבוא האביב דאגה וזעם אופפים את אחד מהכפרים שבקרבת היער – אחת מבנות הכפר שמשמשת כמתלמדת אצל המכשפה מיער המלך לא שבה להוריה לחגיגות האביב, ורוחות רעות החלו לנשוב מהעצים. על הדמויות לחקור את מסתרי יער המלך, לנווט בין הפיות והיצורים העל-טבעיים ששוכנים בו, במסע אחר המכשפה והילדה שהופקדה בידיה – ולחשוף את האמת. ההרפתקה מיועדת לדמויות בדרגה 2.

**ליבה-4 נסיכת השיש:** במהלך מסע ביערות העד אשר בנירקור, הדמויות מוצאות את עצמן בשרידי הנפולים של בוסתן מלכותי ובו נסיכה צעירה שקפאה לשיש. רשע תבוני מרחף מסביב למקום, מנסה כל העת לחדור את ההשבעות המגנות על פסל הנסיכה. בכדי לפתור את התעלומה ולמגר את הרשע, על הדמויות להתחקות אחר ההתרחשויות שארעו בעבר ולבצע טקס רב-עוצמה. ההרפתקה מיועדת לדמויות בדרגה 9.

**ליבה-5 צללים בפריהולד:** המטרופולין הגדול באיי הסערה מוצא את עצמו תחת מתקפה אכזרית של אל-מתים ותפלצים אחרים. כהרפתקנים, שכירי-חרב ומחפשי-תהילה אתם מוצאת את עצמכם במרכז הקלחת – ראשית יש להדוף את נחילי האל-מתים ואז יש לבער את הקן ממנו הם יוצאים, שנמצא בבית הקברות לאביונים. זוהי הרפתקה רב-שולחנית, כשמספר חבורות משחקות בו-זמנית באותה הרפתקה וההצלחה של כל אחת מהחבורות משפיעה על כולן. ההרפתקה מיועדת לדמויות בדרגה 2.

**ליבה-6 אלופי האור:** מתקפת האל-מתים על פריהולד נהדפה ובית הקברות לאביונים טוהר, אך הרוע עדיין קיים. כנסיית שר האור מגייסת הרפתקנים אמיצים למסע כנגד מעוז של כוחות האופל, שמוגן בערפילים ובכשפים, שם עליהם למצוא את כוהן שר האור שנחטף, אוריה קסרבל, ולסכל מזימה לזימון של כוח תוהו עתיק שיטיל את אימתו על פריהולד.

זוהי הרפתקה רב-שולחנית, כשמספר חבורות משחקות בו-זמנית באותה הרפתקה וההצלחה של כל אחת מהחבורות משפיעה על כולן. ההרפתקה היא המשך לצללים בפריהולד אך ניתן לשחק אותה גם באופן עצמאי. ההרפתקה מיועדת לדמויות בדרגה 5.

## עלילת על - קרנבל הגובלינים

יריד המסחר של מבצר התקווה הטובה תלוי על חוט השערה. רציחות מבוצעות בלילה וגובלינים נראו משוטטים בעיר. הקהילות האנושיות והאורקית על סף התפרצות – ובאופן נראים ראשי-החנית של לגיון הדמים, מוכן למחוץ את בני האנוש.

**קרנבל-1 סחר במזיקים:** הדמויות שלכם הגיעו למבצר התקווה הטובה לרגל יריד המסחר - אך במקום זאת אתם מוצאים גובלינים בכל פינה, זוממים להפוך את היריד השליו למרחץ דמים, אולם אנשי הספר לא מוכנים לוותר על יריד המסחר הגדול. השמועות אודות גובלינים רצות ממקום למקום על צמד רגליים קטנות וירקות, האם תוכלו למצוא אותם ולחשוף את המזימה שלהם?  
ההרפתקה מיועדת לדמויות בדרגה 2.

**קרנבל-2 סימן הדמים:** הברון צ'רלס זימן אתכם למבצר התקווה הטובה לאחר שהסימנים מתרבים שלגיון הדמים ממשיך בזממו כנגד הברון והמבצר. הפעם עליכם לשתף פעולה עם סוכני הברון, ולצאת למתקפה כנגד הלגיון – אך האם ייתכן שהמציאות שונה ממה שחשבתם?  
ההרפתקה מיועדת לדמויות בדרגה 5.

**קרנבל-3 הפתעה שטנית:** לאחר שהבסתם פעמיים את לגיון הדמים, הגובלינים מלקקים את פצעייהם ובכירי הארגון מכינים תוכנית חדשה, בדמות ברית עם כוחות שטניים חדשים. עליכם לסכל את הברית הטמאה ואז לצאת בעצמכם בעקבות הנבל שמאחורי התקיפות על מבצר התקווה הטובה – ולחסל אותו.  
ההרפתקה מיועדת לדמויות בדרגה 9.

## עלילת על – מורשת השנהב

הדמויות נקלעות אל תוך מרדף אחרי שלושה אוצרות שביחד מהווים פתרון לתשבץ קדום - מצד אחד ניצבת תאוותו של יריב אכזרי ואלמותי, שרוצה לרתום את מלוא הכוחות של מבצר קדמוני. מנגד ניצבות הדמויות, הנתמכות בידי בני-ברית לא צפויים, בניסיון לשחרר לעזרתם בן לגזע עתיק, אשר חשבו שנכחד מהעולם.

**שנהב-1 הכתר הלוחש:** בית הפלאות בפריהולד הוא מקום קסום שאוגר בתוכו אוצרות מכלל הבריאה. מבקר בפריהולד שלא ביקר בבית הפלאות, פספס הזדמנות ייחודית להציץ אל דברים הנפלאים מבינתו. החבורה מוזמנת לבית הפלאות בעת שמוצגת במקום תערוכה מיבשת בני-הפיה – אלסנדיר. אך כאשר נעלם מהתצוגה מוצג ייחודי, כתר-מלכות משובץ יהלומים אשר נוהג לדבר בלילות, אלימות ומסתורין מתפרצים אל תוך בית הפלאות.  
ההרפתקה מיועדת לדמויות בדרגה 5.

**שנהב-2 מנזר הרפאים:** לאחר שהם פיצחו את התעלומה בבית הפלאות וזכו למסר מיסטי מהכתר הלוחש, החבורה עושה את דרכה למנזר הרפאים בשליחתו של נזיר מסתורי. שם הם צריכים להתחקות אחרי החפץ שעליו היה מופקד המנזר, מסע שיקח אותם ללב האי המקולל... מקום שידוע ביצורים הפראיים אשר בו, כוח התווה הגולמי שאופף אותו וצחנת ריקבון הנישאת על הרוח.  
ההרפתקה מיועדת לדמויות בדרגה 9, מועד צפוי 2013.

**שנהב-3 כלא השנהב:** עמוק בתוך נחלות בני הפיה המיוערות ביבשת אלסאנדיר, גם הרשע נטע שורשים. כלא השנהב היא עיר מתה השייכת לעידן וגזע קדומים, אך מישהו החזירה לחיים בכדי לשרת את מזימותיו. כיום שנאה ומועקה שוכנים במקום, בעת שהצללים עצמם מפיצים פחד, פעם היה זה משכנם של חפצי מורשת השנהב. עמוק בתוך העיר הנוראה חיים שני יריבים – האחד כלוא ומחכה למושיע, השני מוכן לעקור את ליבו של כל קורא-תיגר.  
האם יש לכם הכוח והתושייה להתמודד עם טרפיו השלופים?  
ההרפתקה מיועדת לדמויות בדרגה 13, מועד צפוי 2013.