



## איי השמש

שטח כולל: 63,000 קמ"ר.  
אוכלוסייה: 46,000 תושבים.  
סמל: אין.

מספר רב של כפרים קטנים וחוות חקלאיות והכפר המרכזי באי נקרא וילדהאונט. מרבית תושבי האי לא עוזבים אותו במשך חייהם. סקארן הוא אי נטוש כמעט לחלוטין מבני-אנוש ומאוכלס במפלצות שונות שהפכו אותו לבית ואנשים הנמלטים מהחברה. האי נמצא במרחק של שמונה-עשרה קילומטר מצפון ואלדינג, ומשתרע על פני 435 קמ"ר, והינו האי הקטן ביותר. הכפר האחרון באי ננטש לפני מעל מאה שנים בעקבות ניסוי כושל של מסדר השמש שגרם לרוב האי להפוך לשממה. בעקבות השממה הגיעו המפלצות. קוסמי השמש מודעים לכך שהאי מהווה מוקד של רוע, אך טוענים שהדבר אינו מסוכן ואינו מצדיק את ההשקעה הדרושה בכדי לטהר אותו.

### מקומות חשובים

**טארא-מאר** (1300 תושבים) – כאן מתגורר שבט "סור'מרוס", שהיוו פעם את גדוד הפיקוד של הליגיון ה-16 והיום מהווים את השבט הבכיר והגדול ביותר (850 לטאים). מנהיג השבט נקרא עדיין ה"קומנדנט" והוא משמש גם כראש מועצת הקרב, הגוף השליט של הלטאים. הקומנדנט הנוכחי הוא לטא כבן 70 בשם סור'מרוס, בעל קשקשים ירוקים כהים ושליטה מוחלטת בצבעם. הוא נחשב למנהיג אכזר אך נבון, מביט בבוז על חלשים ממנו אך מכבד את אלה שמגלים עוצמה. בשולי טארא-מאר ניתן גם למצוא לטאים חסרי-שבט שזהו מקום מפלט עבורם. הם חיים מיום ליום, חלק משמשים כמשרתים או כשכירי-חרב, אחרים הופכים לבעלי-מלאכה.

**וילדהאונט** (450 תושבים) – הכפר המרכזי בגליניר, הוא משמש כנמל וכמקום מושבם של המושל ושל משמר התכלת, פלוגת מיליציה המונה כ-120 לוחמים. וילדהאונט הוא כפר מנומנם אשר זרים לא מתקבלים בו בברכה ולהרפתקנים מוניטין של עושי-צרות. תושבי הכפר לא מחבבים את קוסמי השמש ורואים בהם טרחנים חסרי-תועלת. מושלת גריניל הנוכחית היא שכירת-חרב בשם מריאנה אשר מאסה בשדות-הקרב ועזבה את חייה הקודמים לטובת ניהול ענייני גריניל. ניתן למצוא אותה לרוב באחוזת המושל שנמצאת בכיכר המרכזית בוילדהאונט. בכפר ניתן למצוא את האכסניה היחידה ברחבי גריניל, אכסניית ה"אש המרקדת" שמנוהלת על-ידי ריצי, שמנהל בנוסף גם חוות חזירים.

### רעיונות להרפתקאות

- אוניית סוחר טבעה בסמוך לחוף הצפוני של ואלדינג, שעל סיפונה חפץ מיסתורי. החבורה נשכרת על-ידי מכר ותיק שלהם למצוא את החפץ עבורו. אך גורמים נוספים מעוניינים בו, כולל קוסמי השמש שהחפץ נגב מהם. על החבורה להתחמק מהם ולאחר את החפץ, שבינתיים מוחזק אצל הלטאים.

קבוצה של שלושה איים המשמשים בית למסדר קוסמי השמש וללטאים. האיים נקראים כך מכיוון שהם המערביים ביותר מבין האיים והשמש זורחת עליהם לראשונה. כיוון זריחת השמש בחמשת האיים היא ממערב למזרח. האי הגדול מהשלושה נקרא ואלדינג, זהו אי צר יחסית וארוך המיוער ברובו. בדרום האי היערות מפנים את דרכם לשרשרת הרים שבמרכזה הר-הגעש כבוי. בצילו של הר הגעש הכבוי ניתן למצוא את עיר הבירה קוטו המשמשת בית לאקדמית הקסם, מגדל מפואר הנמצא על שיפוליו של הר-הגעש. זוהי העיר היחידה על ואלדינג אשר פתוחה לזרים, שאר שטח האי הינו בשליטת המסדר ואלה שנכנסים אליו ללא אישור עושים זאת על אחריותם האישית בלבד. לעיתים הם נתפסים ומשוחררים ללא עונש ולעיתים הם נתקלים באחת המפלצות הקסומות שמשוטטות באי או מתגלים בניסיון לרגל אחרי קוסמי השמש, דבר שגורר עונש מוות.

שבטי הלטאים המתגוררים בצפון האי מונים כ-13,000 פרטים. הם נמנעים ממגע עם העולם החיצון. מקור הלטאים הוא בליגיון ה-16 של הקיסרות שהוצב באזור איי השמש בזמן מלחמות התווה, באורח פלא ליגיון זה שרד את הקריעה כמעט ללא פגע. בעת שקוסמי השמש השתלטו על האי הם הגיעו להסכמה שהלטאים ישלטו בצפון ואלדינג. כל שבט מבוסס על גדוד מהליגיון, ובסך הכל ישנם 13 שבטים, כל אחד מהם קרוי על שם מנהיג השבט. הלטאים הם אנשים גאים החיים תחת משטר צבאי מתמיד ומחולקים למעמדות. מעמד הלוחם הוא העליון וחסרי-השבט נמצאים בתחתית הסולם. בנוסף לשבטים, ניתן גם למצוא מספר לטאים שהקדישו את עצמם לאדמה ולטבע ונטשו את חייהם הישנים מאחור, והינם מגורשים מהחברה הלטאית.

החברה הלטאית מתייחסת לזרים בחשדנות, ומרביתם נמנעים ממגע עם לא-לטאים. הם כיננו קשרים דיפלומטיים רק עם קוסמי השמש ולמרות שהם מכירים במדינות האחרות, הם לא מתעניינים בפוליטיקה באיי השמש.

שני האיים האחרים הם סקארן, אי קטן וסלעי בצפון המדינה וגריניל, אי גדול בעל שטח של 4,700 קמ"ר. הוא ממוקם במרחק של 18 קילומטר מקוטו וניתן למצוא בו קרוב ל-11,000 תושבים. תושבי גריניל מתפרנסים בעיקר מדיג ומחקלאות, והאי מספק חלק ניכר מהמזון עבור תושבי איי השמש. האי גריניל הוא אוטונומיה שבה למושל יש סמכות מלאה והוא מחזיק משמר משל עצמו, אך בענייני חוץ גריניל נחשב לחלק מאיי השמש. בגריניל יש