

מעגלי הלבנה

הדדיים של דרואידים. מקובל לשלוח דרואידים מתלמידים לבקר במעגלים אחרים על-מנת לרכוש ידע וניסיון.

הצטרפות לאירגון

כל דרואיד מוזמן להצטרף לאירגון, ללא תלות בדרגתו. בתחילה הדרואיד נחשב לחבר מתלמד במעגל שאליו הוא הצטרף, תקופת החניכה שלו יכולה לנוע בין חודשיים-שלושה למספר שנים בהתאם לעוצמתו ולזמן שהוא מקדיש למעגל. אם הדמות תבלה את מרבית זמנה בהרפתקאות היא לא תסיים את תהליך החניכה שלה, גם אם הדמות הופכת לעוצמתית במיוחד.

לאחר שהוא מסיים את תקופת החניכה שלו, מקבל הדרואיד שם חדש, בו הוא מציג את עצמו לעמיתיו ולשאר העולם. הוא גם יכול לבחור את המעגל אליו הוא רוצה להצטרף, לאו דווקא המעגל שבו הוא עבר את תהליך החניכה. בחירה נוספת היא לא להצטרף לאף מעגל קיים, בשלב זה הדמות אינה נחשבת לדרואיד במעגלי הלבנה, אך היא שומרת על שמה החדש ומתקבלת בברכה בכל מעגל לבנה.

אם דרואיד עוזב את המעגל שלו, הוא מאבד את מעמדו הרשמי, בדומה לדרואיד שסיים את תקופת החניכה שלו ובחר לא להצטרף לאף מעגל.

דמויות שאינן דרואידים לא יכולות להצטרף בצורה קבועה למעגלי הלבנה אלא רק להפוך למגינים. מעמד שבו הדמות מתחייבת לעזור למעגל הלבנה בהגנה על הטבע ושמירה על האיזון.



שילוב במערכה

מעגלי הלבנה יכולים להשתלב במערכה שלכם בשלוש דרכים עיקריות:

- אחת הדמויות (או יותר) משתייכת למעגלי הלבנה. במקרה זה סביר להניח שיש לה בעלי-ברית נוספים בקרב המעגל והיא ממלאת משימות עבורם. אם הדמות נעדרת לזמן רב מהמעגל, היא כבר לא תהיה חברה במעגלי הלבנה אך עדיין תזכה לתמיכתם בעת הצורך ותשמור על הקשרים שהיא יצרה. דמויות שאינן דרואידים יכולות להפוך למגינים.

- כל החבורה משתייכת למעגלי הלבנה, בין אם כדרואידים או כמגינים, ייתכן אף שבני החבורה הם מעגל לבנה שלם בפני עצמו. למעשה, המערכה מבוססת על הרפתקאות דרואידיות באופיין שהחבורה נמצאת באיזור מסויים והיא צריכה להתמודד עם האתגרים שנמצאים בו ומחוץ לו. הזמן במערכה יכול להימדד בחודשים ובשנים בהתאם לקצב התרחשות האירועים במעגל.

- במהלך ההרפתקאות שלהם החבורה ניתקלת במעגלי הלבנה, כמו באירגונים אחרים. לרוב מעגלי הלבנה ישמשו כבעלי-ברית לחבורה, לעיתים הם אף ישכרו הרפתקנים לעזרתם. במקרים נדירים יותר, החבורה תתקל במעגלי לבנה עויינים להרפתקנים ולנציגי תרבות בכלל.

המעגל של תנשמת ההר עמד סביבו קשוב "העולם כפי שאנו מכירים אותו משתנה, אליים, בני-תמותה ואף דרקונים מתאגדים כנגד המתחזה. ביערות העתיקים של אילרין שיכסתי עצה ביחד עם מנהיגי המעגלים האחרים, בתום שלושה ימים קיבלנו אות - עלינו לצאת ולהגן על הסובב אותנו מפני הכאוס!"

דבריו האחרונים של ריאולד, שנודע גם כתנשמת ההר, לפני שהוא ומעגלו הושמדו במלחמת הכאוס.

מעגלי הלבנה מרכיבים את מסדר הדרואידים הגדול ביותר באיי הסערה. האירגון מורכב בעצם מאוסף קבוצות, למרות שהנטייה של תושבי איי הסערה להתייחס למעגלי הלבנה כאל אירגון אחד, הומוגני ולא לכל מעגל בנפרד.

מעגלי הלבנה שומרים על האיזון באיזורי הפרא ומגינים עליהם מפני השפעות הרסניות חיצוניות כד שמוזרי החיים והמוות לא ייפגעו - החייאה עבורם היא חטא נורא. לשם-כך, הם מקפידים על מעמד הנייטרלי ועל חוסר-התערבות בפוליטיקה המקומית גם אם הדבר אומר לעצום עין לתופעות כגון שיעבוד, ביזה ורצח. איש אינו יודע בדיוק מהו מספר המעגלים הקיימים, מכיוון שאין מנהיג אחד למעגלי הלבנה. כל חבר בכיר באירגון המגיע לאיזור טבעי שלא קיים בו מעגל לבנה, מורשה להקים אחד להגן על אותו איזור. דבר זה גורר לעיתים סיכסוכים מרים עם התושבים באיזור וגם עם דרואידים אחרים. במקרים הנדירים בהם מתעמתים מעגלי הלבנה עם מסרי דרואידים אחרים, הם נסוגים לרוב. על-פי ההערכה קיימים לפחות שני תריסר מעגלים המפוזרים ברחבי האיים.

מבנה האירגון

מספר חברים: מוערך בין 200 ל-300, רובם הינם דרואידים בדרגות משתנות, השאר הם בדרך-כלל סיירים.

היררכיה: כל מעגל הוא עצמאי מהאחרים, הדרואידים בוחרים ראש למעגל שנשאר בתפקיד עד יום מותו. הפעם היחידה שהמעגלים שיתפו פעולה ביניהם ופעלו כאירגון אחד היה בעת מלחמת הכאוס.

מנהיגים: אין מנהיג אחד למעגלי הלבנה. **אמונה:** ללא, הדרואידים מאמינים בטבע ובאיזון.

סמל: עץ בוקע מהירח. העץ מייצג את הטבע, המעגל הגדול מסמל את עולם איי הסערה.

מעגל לבנה ממוצע מונה בין חצי-תריסר לתריסר דרואידים (דרגה 3 ומעלה), ועוד מספר דרואידים מתלמידים. ראש המעגל משמש כראשון בין שווים בקרב הדרואידים, ראשי מעגל הם לרוב בדרגה תשע ומעלה. בדרך-כלל אין התערבות של ראשי המעגל בענייניהם הפרטים של הדרואידים.

מעגלי לבנה שנמצאים באותו אי שומרים לרוב על קשרים ידידותיים המושתתים בעיקר על ביקורים

הרחבת רשת עבור "מגילות העוצמה"

אישים בולטים

תוכלו להשתמש בדב"שים אלו כפי שמופיעים כאן, או להתאים אותם למערכה שלכם.

קרני השחר (בן-אנוש, דרד11) - ראש מעגל הלבנה של ביצות היקינטון הוא אדם גבוה ושרירי שמלווה על-ידי התננין שלו לכל מקום. קרני השחר הצטרף למעגל לפני 12 שנה, והגיע במקור מאיי השמש. היום הוא וחבריו למעגל עומדים במשימה של הגנה על הביצות מפני דמוי-האנוש הרבים שפולשים אליה ובידודה מהתרבות כמו-גם שמירה על המאנטיר. הוא חשדן כלפי הרפתקנים תאבי בצע, המתעניינים רק באוצר ואדיש כלפי מרבית האנשים האחרים.

קרני שחר לובש לרוב מכנסי עור קצרים ושיריון עור מרופד שנראה צמוד בצורה על-טבעית לגופו, שתי חרבות מעוקלות נחות על מותניו. אישתו, לורנה, היא גם דרואידית אך היא לא שייכת למעגל הלבנה שלו אלא משמשת כעוזרת לשלכת בהרים, שומרת המאנטיר.

עיני חתול היערות (ננס יערות, דרד11/נוכל2) - ראש מעגל ביערות שלמרגלות הרי הפיראוס בנירקור. עיני חתול היערות נחשב לאחר מהקיצוניים שבין ראשי המעגלים בעוינותו לתרבות ולבני-האנוש. אומרים שהדבר נובע מילדותו בעת שהיה צמית בשירות נירקור לפני שברח ליער, שם גדל לבדו עד שהצטרף למעגל הלבנה המקומי.

פני ההר המושלג (בן-אנוש, דרד17) - אחד מהדרואידים העוצמתיים והזקנים באיי הסערה, איש אינו יודע את גילו המדויק ויש כאלו האומרים שהוא בן-האנוש האחרון שנלחם במלחמת הכאוס ועדיין חי.

פני ההר לא נשאר במקום אחד לזמן רב, הוא נודד ממעגל למעגל ומאי לאי, בחיפוש אחר דברים שרק הוא יודע עליהם. רבים מהשליטים באיי הסערה מתייחס אליו כאל השליט הלא-רשמי של מעגלי-הלבנה למרות שהוא אפילו לא ראש מעגל. פני ההר גם ידוע בכך שהוא מתגורר בערים לעיתים ומלווה את עצותיו ואת עזרתו גם ללא-דרואידים ואף להרפתקנים.

מראהו כשל בן 60, עם זקן לבן ארוך וגב מכופף אם כי צעדיו קלילים והוא נוטה לחייך בקלות. בן-לווייתו הנוכחי הוא עטלף אימים.

חפצי קסם חדשים

עלה המאנטיר - עלה קסום, בעת שמוצמד לגוף של אדם בעזרת מעט רוק, הוא מתפוגג והופך את עורו של האדם חזק כאלון ועמיד בפני פגיעה. ההשפעה נמשכת חמש דקות, במהלכן הדמות מקבלת חסינות 10/דוקר וסופג את 10 נקודות הנזק הראשונות שנגרמות בכל סיבוב עקב קור. העלה חייב להגיע מעץ המאנטיר והינו רכיב הכרחי ליצירת החפץ.

תהפוכה, קלוש; ד"מ 7; יצירת חפצי פלא; התנגדות ליסודות, עור קליפה, עלה מעץ המאנטיר; מחיר 1,400 מ"ז.

פסל עיט - חפץ זה נראה כפסל פשוט מעץ ערבה בצורת עיט ביצות. בעת השימוש בו, הפסל הופך

ליציר-כפיים בעל התכונות של עיט ביצות. מחשבתו של המשתמש מתמזגת בפסל וכל עוד הוא שומר על ריכוז (פעולה מקבילה לתנועה) הוא שולט בעיט ומסוגל לראות דרך עיניו. לאחר שעה או אם המשתמש מפסיק להתרכז מסיבה כלשהיא, היציר-כפיים הופך חזרה לפסל מעץ שמופיע בידו של המשתמש. ניתן להשתמש בחפץ שלוש פעמים ביום. תהפוכה, קלוש; ד"מ 9; יצירת חפצי פלא; התמרה; מחיר 4,500 מ"ז.

מגנו של אילרונד - מגן עץ גדול +2 מבוצר קלות זה עשוי מעץ אלון ומקושט בראשו של חזיר-בר הנראה בוקע מתוך מאורתו. בעזרת מילת הפקודה הנכונה ותקיעתו באדמה, המגן נפרש למחסה שמספק מקום מוגן מפגעי מזג האוויר לשלושה אנשים ובתוכו מופיע קנקן מים המספק שלושה אנשים ליום. ביער או בביצות, המחסה נטמע עם הסביבה ויש צורך להצליח בגילגול זיהוי (ד"ק 15) כדי לראות אותו.

מגננה, בינוני; ד"מ 9; יצירת נשק ושריונות קסומים; יצירת מים, עיצוב עץ; מחיר 10,500 מ"ז.

אודות עולם המערכה

בעולם המערכה איי הסערה הוא עולם של קסם, הרפתקאות ומסתורין. אם ברצונכם ללמוד יותר אודות פריהולד, יולנדר ומדינות אחרות, כמו-גם אודות האלים והאנשים באיי הסערה תוכלו לגלות כל זאת ועוד בחוברת הרשומון, איי הסערה הניתנת לרכישה בחנויות המובחרות.

הרפתקה מגילות העוצמה

גלו את העולם המופלא של מבוכים ודרקונים ואיי הסערה באמצעות הרפתקה המוכנה - "מגילות העוצמה!"



לפרטים נוספים בקרו באתר האינטרנט שלנו – <http://publishing.pundak.co.il>