

פרק 4 - החורבות

יתקוף בהתלהבות. במיד שהדמויות אינן מצליחות לזהות אותו מבעוד מועד (זיהוי ד"ק 22), הוא ייחנה מסיבוב הפתעה. אם במהלך הקרב הדמויות מנסות לדבר איתו (בשפת מישור האדמה) הוא יתבלבל לזמן קצר, ויענה לשאלה או שתיים. שמו של הקסורן הוא ווורס והוא יהיה מוכן לחוס על הדמויות עבור אבני חן (אבן לשם או שתיים תספקנה אותו בתור שוחד).

בחדר יש שיירי מזון, מספר אבני לשם בשווי כולל של 70 מ"ז ושרידי ערמת הזבל. חיפוש בחדר (ד"ק 16) יעלה שאין סימני עקבות בחדר.

סג קסורן

חוצן קטן (אדמה): ד"א 3;
 יוזמה +0; מהירות 6מ', התחפרות 6מ';
 דרגיש 23; נק"פ 22; הצלות קשיחות +5, תגובה +3, רצון +3;
 התקפת קפא"פ נשיכה +6 (2+8ק2); התקפת קפא"פ מלאה נשיכה +6 (2+8ק2) ו 3 טפרים +4 (1+3ק1); הישג 1.5מ';
 תכונות מיוחדות הפחתת נזק 5/מוחץ, חסינות לקור ולאש, עמידות לחשמל 10; ראה את מגדי המפלצות לפרטים נוספים.

2. חדר ארונות

הדלת נפתחת בחריקה, מתנדנדת על ציר אחד, חושפת בפניכם חדר הרוס. חדר זה מלא ברקבון, מספר רב של אבנים פזורים על הרצפה – אבנים שפעם היו חלק מהתקרה שאיננה כיום. בפניות החדר יש שתי ארונות מרקיבים ללא דלתות. חדר זה שימש בעבר כחדר ארונות, אך היום הוא ריק.

3. ההיכל (ד"ה 3)

אתם נכנסים פנימה לחלל גדול ששימש ככל הנראה כהיכל המרכזי של האחוזה, על קירות החדר יש שרידי עיטורים, ואף יש תמונה אחת על הקיר. אך נראה שהיום החדר משמש למגורים עבור ארבעה אנשים מוזנחים שמתקרבים לעברכם. הם לבושים בשיירי בגדים, שערים פרוע, הם נוהמים לעברכם אך אתם לא מבינים את המילים, לעומת זאת את התנועה של שליפת נשקים אתם מבינים היטב.

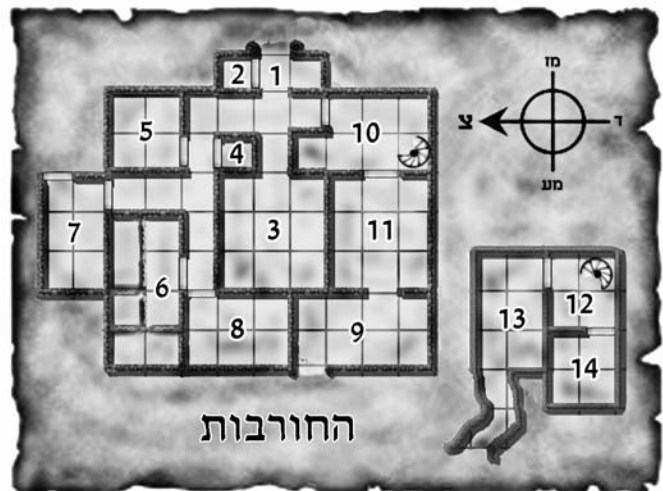
ארבעת פראי האדם ששוהים בחדר זה הם חלק מהקבוצה שריינול אסף, שההות הארוכה בחברתו ובביצות המסוכנות גרמה להם לאבד את רוב שפיותם וכל שמץ של רחמים. ברגע שהם רואים את החבורה, הם יסתערו עליהם.

סג פראי-אדם (4)

דמוי-אדם בינוני; בן-אנוש אי"ק1; ד"א 1;
 יוזמה +2; מהירות 9מ';
 דרגיש 17; נק"פ 6,7,8; הצלות קשיחות +3, תגובה +2, רצון +0;
 התקפת קפא"פ +4 (1+8ק2, אלת קרב); הישג 1.5מ';
 ציוד (לכל אחד): אלת-קרב, שיריון עור מרופד, מגן קטן.

לפני שמונה חודשים כרת אלוורין ברית עם ריינול, כוהן של ליפודל, שהתגורר בביצות היקינטון בשנים האחרונות, מסתתר מעיניהן הפקוחות של הדרואידים. ריינול מנהיג שבט קטן של ברברים שאיבדו צלם-אנוש, במהלך השנים הוא גם אסף מספר מפלצות מוזרות ואילף אותן לשרת אותו. אלוורין הבטיח לו סיוע במאבקו כנגד הדרואידים בתמורה לנאמנותו. לאחר-מכן הוא החל לאסוף לצדו נאמנים נוספים של טולריון, שכללו מספר גרימלוקים, שבנו עברו קומפלקס תת-קרקעי, המשמש את אנשיו. החורבות מצויות בקצה הצפוני של הביצות, במקום בו האדמה יציבה יחסית.

ניתן לחלק את החורבה לשני חלקים עיקריים – האגף הדרומי שמשמש מקום מגורים לברברים ולריינול והאגף הצפוני שבו נמצאות המפלצות שאסף ריינול במהלך השנים, המפלצת האחרונה שנוספה היא פטריית רפאים, הנמצאת באזור יש שלוש כניסות עיקריות לחורבה - הכניסה באזור 1 היא הכניסה המקורית לבניין, אך כעת מדובר בלא יותר מאשר קשת אבנים שנותרה שם. לפני מספר שנים התמוטט קיר באיזור 9, דבר שיצר עוד כניסה לבניין שמשמשת את פראי האדם ואת ריינול. לבסוף הכניסה באיזור שבע שימשה כנראה ככניסה לאורווה או למחסן צדדי, אך כיום היא חסומה בקרשים.



1. חדר מבוא (ד"ה 3)

אתם עוברים דרך קשת האבנים, שפעם שימשה כדלת, ונכנסים לתוך חדר קטן בעל רצפת אבן סדוקה וללא תקרה. בקצה המערבי של החדר יש פתח לתוך החורבות ובקיר שנשאר שלם בצפון החדר יש דלת עץ מרקיבה. אך הדבר שמושך את תשומת לבכם, הוא שביב תנועה בערימת זבל מעורבת עם אזוב מימינכם. בעודכם מסתכלים הערימה מתפרקת לחלקיקי זוהמה העפים לכל עבר, חלקם מטנפים את בגדיכם, חושפים לעינכם יצור מוזר בעל גוף רחב, הנראה עשוי מאבן, עם פה עצום שנמצא על קודקודו. שלוש עיניים נטועות בגופו ושלושתן מביטות לעברכם.

ריינול הבטיח לקסורן תשלום של אבנים טובות עבור כל פולש שיהרוג. הקסורן תאב בצע ורעב לאבני-חן (במיוחד אבני לשם) יותר מתמיד, ולכן